

En ligne :

NOUVEAUTÉS

ACTUALITÉ DES
ENTREPRISES

DOSSIERS

TECHNIQUES

VIDÉOS

Rechercher

clac



Le nouvel outil de recherche qui vous aide à gagner du temps et de l'argent.



Totalement GRATUIT
En savoir plus

LTC6804

Gestionnaire de batterie de forte tension

- Précision 0,04%
- Stabilité à long terme 25ppm
- Interface isolée du bruit



Voir la vidéo

NOUVEAUX PRODUITS

O2GAME : le contrôle d'Etat de surface d'une pièce plastique

Partagez sur Publication: 30 septembre

Grâce à un éclairage spécifique à LEDs, aux dernières générations de capteurs linéaires et à un algorithme de traitement optimisé, O2Game réalise des systèmes de contrôles de dimensionnement et d'état de surface.

Avec plus de 15 ans d'expérience dans le domaine de la vision industrielle, la société O2GAME réalise et intègre des systèmes de contrôles spécifiques clés en main.

Les différents projets réalisés lui ont permis d'acquérir une expérience globale de mise en place de systèmes de vision, tant au niveau matériel que logiciel, et ce, dans des milieux industriels diversifiés autour de problématiques distinctes :

- ▶ Classification
- ▶ Traçabilité
- ▶ Contrôle de surface
- ▶ Contrôle dimensionnel
- ▶ Positionnement
- ▶ Contrôle de caractères
- ▶ Contrôle colorimétrique
- ▶ Localisation



Des systèmes de vision adaptés pour un suivi performant de production industrielle.

La diversité des champs d'action permet à O2GAME de maîtriser l'ensemble des technologies présentes sur le marché en matière d'éclairages et de caméras.

Ceci se traduit par la réalisation de systèmes complexes aux contraintes techniques élevées, mais avec un retour sur investissement relativement rapide.

Les systèmes de vision proposés sont destinés à être inclus dans le processus d'automatisation des moyens de production des industriels.

L'objectif est la recherche d'amélioration de gain de productivité et de qualité de la production. Les systèmes développés par O2GAME permettent un contrôle à haute cadence et assurent sa répétabilité.

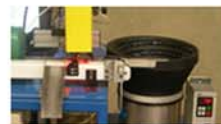
La conception d'un système de vision se base sur l'objet à contrôler ou à détecter et à son environnement.

De ces deux éléments, la société O2GAME travaille sur l'ensemble "éclairage-optique-caméra" afin d'obtenir le compromis idéal.

Une qualité de prise d'image optimale

Le but de cette étape primordiale est d'obtenir une qualité de prise d'image optimale.

En effet, si cette étape n'est pas respectée, tous les traitements d'images les plus performants ne pourront garantir la qualité et la répétabilité des résultats attendus. Ainsi, la prise de vue est l'élément du système le plus important.



En complément, O2GAME propose de développer le traitement d'image, l'Interface Homme Machine et la communication vision/automate de la chaîne de production qui viendra compléter le système.

Des systèmes de contrôle de dimensionnement et d'état de surface

Grâce à un éclairage spécifique à LEDs, aux dernières générations de capteurs linéaires et à un algorithme de traitement optimisé, O2Game réalise des systèmes de contrôles de dimensionnement et d'état de surface.

Ainsi, O2GAME présente un cas d'application de vision industrielle spécifique :

le contrôle d'état de surface d'une pièce plastique

La société O2GAME a réalisé un système de vision optimale capable de contrôler l'état de surface d'une pièce en plastique injectée.

SUIVEZ INDUSTRIE MAG SUR LE WEB

facebook

twitter

Flux RSS

INDUSTRIE

Olivier Cadic, le Red Carpet Day au Tapis Rouge

Jean-Pierre LEBOEUF lors de la journée portes-ouvertes de Micronique

La stratégie de Globalisation de RS Components par Keith Reville

NOUVEAU

CLIQUEZ-ICI

Téléchargez la version 5 de DesignSpark PCB

RESSOURCES UNIQUES PAR **RS** **A**

NEWSLETTER

Inscrivez-vous à la newsletter d'Industrie Mag pour recevoir, régulièrement, des nouvelles du site par courrier électronique.

Email:

Abonnement

Nous avons produit l'an passé

Device to cloud for M2M communications

Edge and data delivery with Firestack

En savoir plus

Un suivi d'images des surfaces à contrôler

La technologie consiste à opérer un suivi d'images des surfaces planes à contrôler. Celles-ci sont obtenues par une ou plusieurs caméras et sont traitées par un logiciel dédié au contrôle qui permettra de définir ou non une décision à prendre par rapport à des critères prédéfinis (taille par exemple) pour une action à appliquer (éjection d'un produit non conforme par exemple).

Savoir détecter les défauts d'aspects de surface

La cadence du nombre de pièces à analyser est variable et réglable. Elle peut atteindre 3500 pièces par heure. L'objectif est de pouvoir détecter les défauts d'aspects de surface et de calculer le diamètre des pièces. O2GAME a utilisé les propriétés optiques de la pièce à analyser afin de mettre en place un ensemble caméra-objectif-éclairage capable de mettre en évidence les défauts à détecter.

Une parfaite gestion du système de vision

Le dispositif éclairage-caméra est de type linéaire avec un système autonome. L'ensemble peut être relié avec tous types d'automates et de superviseurs. Cela permet une gestion complète du système de vision en lui-même ainsi que la traçabilité des produits, la sauvegarde des images en fonction des défauts y compris celle des résultats de contrôle. Un bol vibrant où les pièces remontent une à une permet l'approvisionnement de pièces sur le convoyeur. Dans le cadre de la détection d'aspect de surface pour une image analysée, les informations obtenues concernant la qualité de la pièce sont transmises à un automate, permettant ainsi d'éjecter dans un bac les pièces défectueuses, et de récolter les pièces conformes dans un autre.

Les informations obtenues concernant la partie liée à la gestion de production sont retranscrites dans un PV de traçabilité des produits contrôlés. Dans ce cas de figure, on y trouve le type de produit, son diamètre, son centre, ainsi que le type et le nombre de défauts éventuellement détectés.

Ainsi, en fin de production, cela permet d'établir des statistiques rigoureuses sur le lot analysé dans l'objectif d'améliorer le process de fabrication.

<http://www.o2game.fr>

End-to-end data delivery with Eurotech's leading hardware platforms and cloud-ready tooling...



DANS LA MÊME RUBRIQUE

Morgan Advanced Materials lance une gamme optimisée de composants céramiques en barres
Nouveaux produits

RK Rose+Krieger : systèmes de compensation
Nouveaux produits

Eaton : nouveaux démarreurs progressifs S811+ compacts à intelligence embarquée sophistiquée
Nouveaux produits

Datapaq : Traitement thermique contrôlé des tuyaux sans soudure
Nouveaux produits

CORDURA® présente ses dernières nouveautés au salon A+A du 5 au 8 novembre
Nouveaux produits

Nouvelle imprimante d'étiquettes Brady BMP™41
Nouveaux produits

