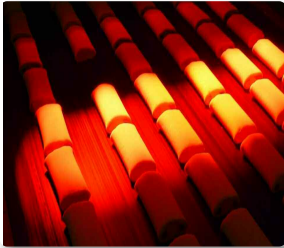


**INNOVATION
PRODUIT**

Dans le cadre de son développement dans le domaine de la vision industrielle appliquée au secteur de l'AGRO-ALIMENTAIRE, la société O2GAME annonce le lancement d'une nouvelle solution spécifique pour le contrôle et le suivi des lignes de production en BVP (Boulangerie Industrielle) :

Système de comptage et le dimensionnement de pâtons de boulangerie

Solution de vision industrielle clés en main pour la boulangerie industrielle



UNE SOLUTION DE VISION INDUSTRIELLE POUR LE COMPTAGE ET LE DIMENSIONNEMENT DE PÂTONS DE BOULANGERIE.

Dans le cadre de ses recherches en vision industrielle, la société O2GAME a développé à la demande d'un industriel de la Boulangerie (BVP) un tout nouveau système de vision optimale capable de compter et dimensionner des pâtons de pate défilant sur un convoyeur avant de passer aux étapes de façonnage et de cuisson.

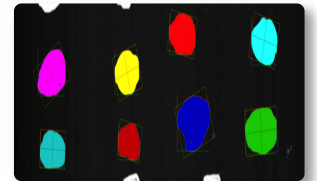
Grâce à une caméra haute résolution et d'un éclairage spécifique à LEDs, associés aux dernières générations de capteurs linéaires et à un algorithme de traitements optimisé, O2GAME a mis au point un système de contrôle de dimensionnement et d'état de surface parfaitement adapté à la problématique de cet industriel. Cette solution qui allie vitesse et précision intègre également un écran industriel pour la visualisation des informations.



Les industriels du secteur AGRO-ALIMENTAIRE et plus particulièrement dans le domaine de la Boulangerie Industrielle où les produits de même type doivent être homogènes et avoir les mêmes dimensions, pourront ainsi exploiter les performances de la solution développée par O2GAME afin de suivre et contrôler le dimensionnement et l'état de surface en temps réel.

L'ANALYSE ET LE DIMENSIONNEMENT DE 30 000 PÂTONS DE BOULANGERIE PAR HEURE !

Avec les derniers capteurs haute-vitesse disponibles sur le marché, O2GAME a développé un système de vision optimale capable d'analyser la production en comptant et dimensionnant les pâtons fabriqués sur un convoyeur mais également dans les différentes lignes de produits sur le même tapis.



Ainsi, cet industriel peut désormais gérer en toute facilité le dimensionnement des 30 000 pâtons fabriqués toutes les heures et répartis en différentes lignes sur un tapis. L'opérateur peut ainsi gérer la production de chaque sous-ligne à travers les informations de cadence qui lui sont remontées sur un écran.

De plus, l'outil calcule les dimensions des pâtons et remonte les données statistiques en temps réel sur l'écran opérateur. Cela permet un suivi par sous-ligne des tailles moyennes de fabrication. Ainsi, le client a pu s'apercevoir d'un problème de mauvais réglages en amont, à certaines cadences de production, qui aurait pu affecter une sous-ligne en particulier.

UN SYSTÈME QUI PERMET UNE SURVEILLANCE CONTINUE DE LA LIGNE DE PRODUCTION

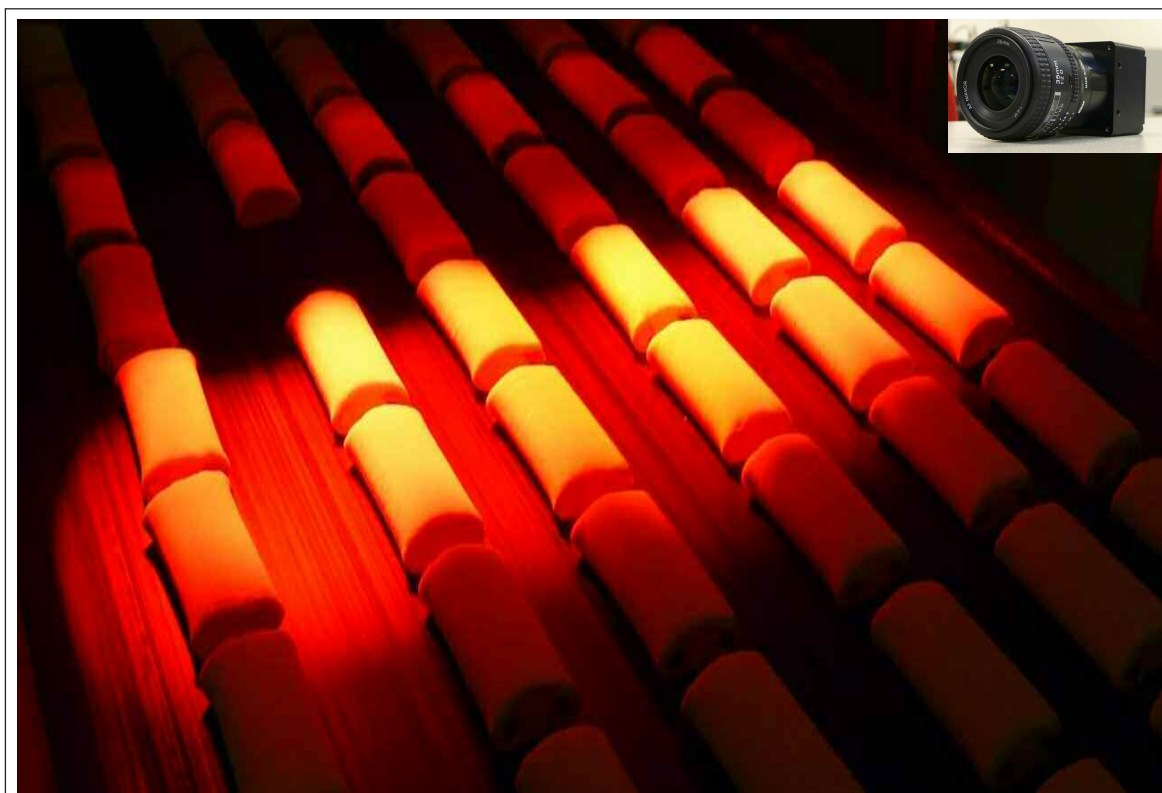
Le nouveau système développé par O2GAME permet une surveillance continue de la ligne de production dans les critères définis par le client, à travers les statistiques de fabrication qui sont remontées en temps réel (dimensions des produits, nombres, cadences, ...). Le système permet ainsi de soulager l'attention des responsables de ligne et d'augmenter la productivité en diminuant les rebuts.



O2GAME ET LA VISION INDUSTRIELLE, UNE EXPÉRIENCE ET UN SAVOIR FAIRE DANS LA CONCEPTION DE SYSTÈMES DE CONTRÔLE CLÉS EN MAIN.

Avec plus de 20 ans d'expérience dans le domaine de la vision industrielle, O2GAME réalise et intègre des systèmes de contrôles spécifiques clés en main. Les différents projets réalisés lui ont permis d'acquérir une expérience globale de mise en place de systèmes de vision, tant au niveau matériel que logiciel, et ce dans des milieux industriels diversifiés autour des problématiques distinctes : classification, traçabilité, contrôle de surface, contrôle de positionnement.

Le comptage et le dimensionnement de pâtons de boulangerie



O2GAME, à l'écoute des industriels pour définir les solutions d'imagerie adaptées à chaque métier.

Pour tout renseignement complémentaire, merci de contacter :

Olivier FORT / O2GAME

Tél. : 03 44 86 18 58 - Fax : 03 44 86 04 01



Développement et intégration de solutions d'optimisation de process industriels

Domaines de compétence :

Traçabilité - Optimisation de process - Vision industrielle - Suivi de production - ...

Société de service d'ingénierie en informatique industrielle créée en 1988, O2GAME affiche depuis lors une croissance régulière qui lui a permis d'acquérir la reconnaissance de bon nombre d'industriels, grands acteurs du marché international, qui ont su faire confiance à l'entreprise. Ses domaines de compétence sont : la traçabilité, l'optimisation de process, la vision industrielle, le suivi de production, ...

Avec 25 ans d'expérience, et un effectif d'une dizaine de personnes composé essentiellement d'ingénieurs, la société O2GAME est essentiellement tournée vers des applications industrielles, et étudie, met en œuvre et travaille sur l'optimisation de la production, de la qualité et des procédures de fabrication industrielle.

Agréée organisme de recherche depuis sa création, O2GAME intervient régulièrement en maîtrise d'œuvre, de l'étude des besoins jusqu'à la mise en industrialisation et la maintenance.

Offre O2GAME :

• CONTROLE ET PILOTAGE DE PROCESS

Développé par O2GAME, EXTRUVISION® est une solution logicielle, véritable outil de contrôle et de pilotage optimal de ligne d'extrusion.

EXTRUVISION® réduit les pertes de matières première en optimisant les démarrages/arrêts de process, et fiabilise (ou améliore) la constance de la qualité des produits fabriqués. Interopérable, l'interface d'EXTRUVISION® est une application qui s'intègre parfaitement à l'environnement client quel qu'il soit : tout type d'extrudeurs, de ligne de production, de systèmes d'exploitation, d'automates et de superviseurs.

• VISION INDUSTRIELLE

Le contrôle par analyse d'image est l'un des principaux domaines d'activité avec une large gamme d'applications : détection de présence, de défauts, de couleurs, positionnement et dénombrement.

Les différents projets réalisés ont permis d'acquérir une expérience globale de mise en place de systèmes de vision, tant au niveau matériel que logiciel, et ce, dans des milieux industriels diversifiés.

. Annonceur : Société O2GAME
. Contact : Olivier FORT
. Adresse : 20 rue du Fonds Pernant - 60200 COMPIEGNE
. Tél. : (33) 03 44 86 18 58 . Fax : (33) 03 44 86 04 01
. Web : www.o2game.fr - comm@o2game.fr
. Agence Presse & Communication : ARTOP . Tél. : (33) 01 41 03 00 20

www.o2game.fr